

Transformation Discovery Compass

Klarheit. Orientierung. Wirkung.

ORGANISATION

TEAM

DATUM

ITERATION



02



Dynamikrobuste Organisation

Stabilität und Beweglichkeit

- a) Wo braucht es Stabilität, wo Beweglichkeit?
- b) Welche Strukturen bremsen die Veränderung im Tagesgeschäft?

03



High-Impact Teams

Können, Wollen, Dürfen

- a) Was fehlt den Teams: Können, Wollen oder Dürfen?
- b) Welche Entscheidungen dürfen Teams selbst treffen?

04



Systemwirksame Führung

Von Kontrolle zur Gestaltung

- a) Wo fallen Entscheidungen, und wo liegt das Wissen?
- b) Was ermöglicht Führung, statt es zu kontrollieren?

01



WHY

Problem und Dringlichkeit

- a) Welches wertschöpfungsnahe Problem lösen wir?
- b) Was passiert, wenn wir nichts verändern?

05



Adaptive Innovation

Von Initiative zur Fähigkeit

- a) Wie schnell lässt sich eine Idee testen?
- b) Wer entscheidet, ob ein Experiment weiterläuft?

06



Reaktionsfähige Strategie

Vom Plan zum Betriebssystem

- a) Welche Annahmen trägt unsere Strategie?
- b) Woran merken wir früh, dass sie nicht mehr stimmen?

SO ARBEITEN SIE MIT DEM CANVAS

1 **Beim WHY beginnen.** Das Problem in einem Satz festhalten, bevor die Felder befüllt werden.

2 **Beobachtungen sammeln.** Je Feld Haftnotizen mit konkreten Beobachtungen, eine Beobachtung je Notiz.

3 **Wechselwirkungen einzeichnen.** Verbindungen zwischen Feldern markieren und den Punkt wählen, an dem eine Entscheidung am meisten verändert.